**"Игровая программа "Снежная скульптура"**

(для детей 1 – 2 класса)

Цель:

организация досуговой деятельности учащихся во внеурочное время

Задачи:

1. Организовать игровое мероприятие на свежем воздухе учащихся.

2. Способствовать оздоровлению учащихся путем организации подвижных игр на свежем воздухе.

3. Способствовать развитию изобретательности, творчества, умению работать в команде во время сооружения снежной скульптуры совместно с родителями

**Ход мероприятия:**

**ЭТАП 1 "Знакомство с символом наступающего 2020 года – крысой."**

Здравствуйте, ребята. Сегодня я рада приветствовать вас на мероприятии по сооружению "Снежной скульптуры"

- Какой, по счету, год наступает 1 января? (2020)

- По восточному календарю каждый год имеет свое название по названию одного из 12 животных.

- Год какого животного наступает?

- Следовательно, мы лепим фигуру…? (крысы)

- В каких мультфильмах или сказках героями являются крысы или мыши? (Щелкунчик, Крокодил Гена и его друзья, Рататуй….)

- Выбираем, кто будет слеплен нами. А помогают нам наши родители!

**ЭТАП 2 "Снежная скульптура"**

1. **Распределение обязанностей:**

* носим воду,
* подносим снег,
* набиваем снег в ведра,
* лепим фигуру
* красим

**Этап 3 Оценивание работы каждого.**

**ЗАВЕРШЕНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ**

Вам понравилось играть со снегом? Вот так весело и интересно можно играть зимой! Играйте в эти игры почаще, ведь нам здорово повезло, что сибирская зима такая снежная!